

# Wedstrijdbepalingen

## RC-Zeilen Open Nederlands Kampioenschap Micro Magic 2018

### Locatie:

WV. Aalsmeer  
Uiterweg 155  
1431 AD, Aalsmeer  
Tel: **0297 - 32 11 33**

### Datum:

24 en 25 Maart 2018

### Georganiseerd door:

**Vereniging Micro Magic Nederland**

### Wedstrijd Organisatie

J.W.Alberts (Head Race Officer)  
Maarten Kampschreur (R.O.)  
Merel Koelewijn (R.O.)

Jeannette de Best (R.O)

(R.O. = Race Officer)

## 1 Regels

### 1.1 ISAF regels

De wedstrijden worden gevaren onder de ISAF Racing Rules of Sailing 2017-2020 (RRS), Appendix E van de RRS, deze wedstrijdbepalingen en de Micro Magic Internationale klasse regels en indien van toepassing de regels van het Heat Management Systeem ( HMS )

### 1.2 Sportief gedrag

Micro Magic wedstrijd zeilen is leuk en van alle zeilers wordt verwacht dat zij zich te allen tijde op een sportieve wijze gedragen.

### 1.3 Aanvaringen vermijden

Het is de verantwoordelijkheid van elke zeiler om aanvaringen te vermijden.

### 1.4 Overtreden van de regels

Een deelnemer die de regels overtreedt, moet een 'straf ronde' maken, (één overstag & één gijp). Echter bij een 'minimaal boot contact', waar geen van de betrokkenen enigszins benadeeld is geworden, mag dit door de 'vingers gezien' worden en de deelnemer(s) mogen zonder een straf te nemen doorvaren, echter alleen en nadrukkelijk als de benadeelde deelnemer dat goed vindt.

*De wedstrijden vinden plaats onder het basisprincipe van sportiviteit. Een 'minimaal boot contact' is echter moeilijk te definiëren, maar een deelnemer mag niet duidelijk nadeel ondervinden van niet reglementaire acties van een andere deelnemer, dus als er twijfel bestaat, neem je 'strafronde', ook als hier niet om wordt gevraagd. We streven naar leuke, eerlijke, vriendelijke en sportieve wedstrijden.*

*Voor de hand liggende 'mid-scheepse' aanvaringen, zullen altijd moeten worden 'recht gezet' met een 'strafronde' door de veroorzaker, het niet voldoen aan deze regel kan leiden tot een DSQ.*

### 1.5 Sportiviteit

Het basis principe van wedstrijdzeilen is sportiviteit. Een klein contact is moeilijk te definiëren, maar een deelnemer mag niet benadeeld worden door een onreglementaire actie van een andere deelnemer. In geval van twijfel, is het altijd het beste om de 'strafronde' te maken. De bedoeling is dat het spel is en voor iedereen het genieten van zeilen!

## 1.6 Aanroepen

Als in de ogen van een deelnemer, een onreglementaire actie is gepleegd door een andere deelnemer tegen hem/haar, dan vraagt de betreffende deelnemer om een 'strafronde'.

## 1.7 Aanroep wijze

Gezien het internationale karakter van dit evenement, ONK Micro Magic 2018, zal, in het geval van een onreglementaire actie, de enige wijze waarop een deelnemer kan worden aangeroepen de volgende zijn; **een deelnemer roept eerst zijn/haar eigen zeilnummer gevolgd door 'protest' gevolgd door het zeilnummer van de 'veroorzaker'**.

Dit is de enige geldige aanroepende wijze voor alle soorten onreglementaire acties.

## 1.8 Appendix A1

Appendix A1 (Race Officer/Observer) van deze wedstrijdregelingen **is** van toepassing.

## 1.9 Race Officer/Observer

De leden van de wedstrijdcommissie worden benoemd als 'Race Officer/Observer' voor dit evenement, ONK Micro Magic 2018.

## 1.10 Protesten

Protesten-AppendixA1 van de wedstrijdregelingen zijn van toepassing. Dit vervangt deel 5 van de RRS en Appendix E.

## 1.11 Ruimte bij een merkteken (Artikel 18)

Bij alle verwijzingen naar de 'Merkteken Zone', wordt aangenomen een 'zone' van 6 Micro Magic romp lengtes (ongeveer 3 meter). Dit vervangt de beschrijving onder Appendix E1.1 (Definitie Zone). *De MM is maar een kleine boot, maar een zone van 6 bootlengtes geeft genoeg tijd om te zien of er een 'overlap' bestaat of niet, om vervolgens de passende maatregelen ter voorkoming van een aanvaring te kunnen nemen.*

## 1.12 Het raken van een merkteken

De romp van een boot of tuigage mag een merkteken raken, zolang het merkteken maar op de juiste manier wordt gerond, zoals zichtbaar gemaakt op het 'te varen route' bord, tijdens de 'briefing'. *Op afstand is het gemakkelijk om te zien als uw boot rond het merkteken aan de juiste kant is gegaan, maar het kan moeilijk te zien zijn als het er een klein contact heeft plaats gevonden met het merkteken. Het is daarom verstandiger voor deelnemers en de wedstrijdleiding, toe te staan een merkteken te raken, het zorgt alleen maar voor snelheidsverlies.*

## 1.13 Rule E4.3

Regel E4.3 (sancties voor het overtreden van een regel in 'Deel 2') is veranderd in het volgende; Voor de hele Rule 4.3 zal de straf **één** 'straf ronde' zijn (één keer overstag en één keer gijpen). Echter als een deelnemer niet vrijwillig zijn/haar 'straf' neemt, voor het overtreden van een regel van 'Deel 2' en de 'Race Officer/Observer' moet een 'straf' toekennen, zal de 'straf' **twee** (2) 'strafonden' bedragen (twee keer overstag en twee keer gijpen). Dit zal mondeling worden medegedeeld door de 'Race Officer/Observer'. Het niet nemen van een 'straf', opgelegd dooreen 'Race Officer/Observer', zal er toe leiden dat de betreffende deelnemer een DSQ krijgt voor de betreffende wedstrijd.

## 2 KLASSEREGELS

### 2.1 NB:

Alle boten zullen moeten voldoen aan de 'International Micro Magic One design' regels, zie ([http://www.int.magicmicro.org/MMI\\_rule.pdf](http://www.int.magicmicro.org/MMI_rule.pdf)) met de volgende toevoeging: Het bewerken van de achterrand van de romp op de MKI om een nette scherpe rand te realiseren, is, zolang er geen significante toename van de waterlijn lengte is ontstaan, +/-2 mm, toegestaan.

### 2.2 Romp, Kiel en Roer gebruik

Elke deelnemer mag alleen gebruik maken van één romp, één kiel en één roer gedurende het hele evenement.

Uitzonderingen hierop zijn uitsluitend toegestaan na toestemming van de 'Head Race Officer' en alleen in het geval van aantoonbare schade.

## 2.3 Boot controleren

Alle boten zullen worden onderworpen aan controles betreffende de naleving van de IMM klasse regels

## 2.4 Voldoen aan de regels van de klasse

Wanneer het twijfelachtig is of een boot in overeenstemming is met de IMM klasse regels of niet, kan de 'Head Race Officer' om een stemming vragen aan alle deelnemers om te beslissen of een boot al dan niet mag deelnemen.

Wanneer een 2/3 meerderheid van de deelnemers het goed vindt dat de betreffende boot deelneemt, mag hij/zij deelnemen, anders dient de betreffende boot te worden aangepast aan de IMM klasse regels of de deelname dient te worden ingetrokken.

## 2.5 Zeil identificatie

De MMI klasse regels vervangen RRS E8, het niet voldoen aan deze regels kan leiden tot DSQ!

## 3 Mededelingen aan deelnemers

Mededelingen aandeelnemers zullen worden gedaan op het (de) officiële mededeling bord(en) aanwezig in/bij de 'Race Office' of mondeling gegeven op een briefing.

### 3.1 Locatie van de Race Office

De 'Race Office' bevindt zich in het Clubgebouw van W.V. Aalsmeer. Tevens zal er indien mogelijk een mededelingen bord geplaatst worden in de buurt van het vaargebied.

## 4 Veranderingen in de wedstrijdregels

Elke verandering in de wedstrijdregels zullen worden bekend gemaakt op het officiële mededelingenbord(en), mondeling gegeven tijdens de briefing(en), of in een deelnemers overleg, bijeen geroepen door de 'Head Race Officer' tijdens het evenement.

## 5 Signalen op de wal

Alle signalen op de wal zullen komen van het 'Race Office'.

## 6 Schema van de wedstrijden

De planning van de wedstrijden en evenementen is;

### Programma

Vrijdag 23 maart	14.00-17.00 uur	Oefenen
Zaterdag 24 maart	11.00-12.00 uur	Registratie en bootkeuringen.
	12.15 uur	Lunch
	13.00 uur	Briefing
	13.30 uur	Start van de 1 <sup>e</sup> race
	17.00 uur	Uiterlijk de start van de laatste race van de dag
	18.00 uur	Captains Dinner.
Zondag 24 maart	10.00 uur	Briefing
	10.30 uur	Start van de 1 <sup>e</sup> race
	13.00 uur	Lunch
	15.00 uur	Einde van de races
	15.30 uur	Prijsuitreiking

## 7 Klassevlaggen

Niet van toepassing

## 8 Wedstrijdgebied

Het wedstrijd gebied zal aan deelnemers op de briefing(s) worden meegedeeld.

### 8.1 Wedstrijdgebied

Deelnemende en niet deelnemende boten, die niet in een relevante wedstrijd moeten starten, mogen zich in geen geval in het wedstrijdgebied bevinden. Niet voldoen aan deze regel kan resulteren in een DSQ!

## 9 De te varen route

De 'te varen route' zal worden getoond op het mededelingen bord bij het 'Race Office', zoals vereist door de RRS E 3.2. Als dit niet mogelijk is, zal het mondeling worden gegeven door de 'Head Race Officer'.

## **10 Merktekens**

Zie 'te varen route'.

## **11 De start**

### **11.1a Race oproep ( Indien er wordt gevaren onder HMS )**

Het wedstrijdcomité zal een oproep doen voor de wedstrijd middels een fluitsignaal, met nummer en de start groep, gevolgd door een 2 minuten signaal, dan een signaal van 1 minuut 30 seconden, gevolgd door een 1 minuut signaal en een countdown naar de start. De zeilnummers voor de volgende startgroep zullen worden aangegeven op het mededelingenbord in de buurt van het wedstrijdgebied. Alleen voor race 1, (startgroep 1, 2 en enz.) zullen de individuele zeilnummers eenmalig worden opgeroepen. Voor wedstrijden met meerdere startgroepen, worden de zeilnummers voor de te zeilen startgroep worden weer gegeven op het mededelingenbord, in de buurt van het wedstrijd gebied. Het is de verantwoordelijkheid van alle deelnemers zelf om te starten in hun toegewezen startgroep. Niet voldoen hieraan zal resulteren dat de deelnemer als een DNS wordt aangemerkt en kan niet leiden tot het geven van een 'Redress'.

### **11.1b Race oproep ( Indien er wordt gevaren met 1 groep )**

Het wedstrijdcomité zal een oproep doen voor de wedstrijd met een fluitsignaal gevolgd door een 2 minuten signaal, dan een signaal van 1 minuut 30 seconden, gevolgd door een 1 minuut signaal en een countdown naar de start.

### **11.2 Start volgende wedstrijd**

De volgende wedstrijd start zo spoedig mogelijk na de finish van de laatste boot in de vorige wedstrijd, met uitzondering van 'reparatie tijd' die is aangevraagd.

### **11.3 Reparatie tijd**

Reparatie tijd kan aangevraagd worden aan de Race Officer/Observer in de nabijheid van het wedstrijdgebied en bedraagt een maximale duur van 3 minuten en 30 seconden na de aankomst van de laatste boot tot aanvang van de volgende procedure start. Dit geldt alleen voor deelnemers die weer moeten starten in de eerst volgende startgroep.

### **11.4 Promotie ( Indien er wordt gevaren onder HMS )**

Vanaf race 2, kunnen een aantal deelnemers worden bevorderd tot een hogere startgroep, het aantal deelnemers dat promotie maakt zal worden aangekondigd tijdens de briefing op zaterdag 24 maart en is afhankelijk van het aantal deelnemers. Deze deelnemers starten direct na de wedstrijd in eerst volgende hogere start groep. Indien nodig, kan de 'Head Race Officer' anders besluiten.

### **11.5 Laatste boten ( Indien er wordt gevaren onder HMS )**

Vanaf race 2, kunnen een aantal deelnemers degraderen naar een lagere start groep, het aantal deelnemers is gelijk aan het aantal deelnemers dat promotie maakt en zal worden aangekondigd tijdens de briefing op zaterdag 24 maart en is afhankelijk van het aantal deelnemers. Deze deelnemers zullen worden toegevoegd aan de eerst volgende lagere startgroep. In die startgroep, zal de deelnemer de volgende race beginnen. Indien nodig, kan de 'Head Race Officer' anders besluiten.

### **11.6 30 seconden regel**

Voor de start geldt de 30 seconden regel. Wanneer een boot zich aan de baanzijde van de startlijn, "Lay Lines" of de verlengden daarvan bevindt gedurende de laatste 30 seconden voor zijn startsein, moet hij daarna van de baanzijde over een verlengde van de start of lay line naar de startzijde zeilen voordat hij start.

### **11.7 Individuele terugroep ( Buitenom regel )**

Bij een individuele terugroep dient de deelnemer volledig terug te keren naar de startzijde, door van de baanzijde over een verlengde van de startlijn naar de startzijde zeilen voordat hij start. De lay line is hierbij niet van toepassing.

### **11.8 Andere zaken**

Voor details, zie de instructies zoals getoond op het bord bij het Race Office en meegedeeld tijdens de briefing.

## **12. De 'Finish'**

Na de finish van een deelnemer, dient deze het wedstrijd gebied direct te verlaten, zonder nog wedstrijd varende deelnemers te hinderen op welke manier dan ook! Als, om welke reden dan ook, een deelnemer de 'Finishlijn' meerdere keren doorkruist, zal de laatste keer door de 'Finish Lijn' gelden als het definitieve resultaat! Zie ook de instructies zoals getoond op het mededelingen bord in het 'Race Office' en ook de mededelingen tijdens de briefing.

### **12.1 Einde van een wedstrijd**

Nadat de laatste deelnemer van een race deze heeft voltooid, of de maximale tijd (5 minuten nadat de eerste deelnemer is gefinisht) voor een wedstrijd is voorbij, zal een fluitsignaal klinken. Dit betekent ook dat het wedstrijdgebied wordt vrijgegeven voor de volgende startgroep. De 'Head Race Officer' kan een wedstrijd, te allen tijde, inkorten, bv. bij een merkteken. Indien van toepassing zal dit mondeling worden medegedeeld aan dedeelnemers.

## **13 Tijd limiet**

Deelnemers die niet binnen 5 minuten na de eerste gefinishte deelnemer finishen, zullen worden aangemerkt als niet gefinisht (DNF). Dit verandert Rule 35 en A5 van het RRS.

## **14 Gedrag en de houding van concurrenten**

Eventuele geschillen welke nog niet zijn opgelost nadat een race is voltooid zullen worden behandeld door een 'Race Officer/Observer', in overeenstemming met Appendix A. Dit vervangt RRS deel 5 en E5. *Los alle geschillen op tijdens de wedstrijd, zodat het evenement zo soepel mogelijk kan verlopen. Geschillen die niet opgelost zijn nadat een wedstrijd is geëindigd, kunnen voor één of beide deelnemers resulteren in DSQ. Het is veel beter om snel een 'strafronde' te nemen gedurende de wedstrijd.* Voortzetting van een discussie over een geschil, opgelost of niet, kan resulteren in een DSQ voor één of beide deelnemers. Bij de eerste keer zal er nog een waarschuwing gegeven worden, de tweede waarschuwing resulteert in een DSQ!

## **15 Resultaten**

### **15.1 Score systeem**

De puntentelling is volgens Appendix A regel A4 ( RRS ) het " Lage Punt Systeem ".

### **15.2 Aftrek wedstrijden**

Er zal één (1) aftrekwedstrijd zijn voor elke vijf (5) gezeilde wedstrijden.

### **15.3 Bij gelijk aantal punten**

Alle uitslagen met een gelijk aantal punten, zullen worden opgelost in het voordeel van de deelnemer met de meeste eerste plaatsen. Als er dan nog een gelijk aantal punten bestaat zal het aantal tweede plaatsen van doorslag zijn, enz.

## **16 Afwijzing van aansprakelijkheid**

Deelnemers die besluiten om te gaan wedstrijdzeilen varen volledig voor eigen risico en rekening. Zie ook RRS Rule 4. De organiserende instantie en elke andere partij betrokken bij de organisatie van de wedstrijden zullen geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor verlies of beschadiging van materiaal of voor persoonlijke schade (inclusief maar niet beperkt of overlijden, schade, gevolgschade enz.) in combinatie met of voorafgaand aan, tijdens of na de regatta.

## **17 Verzekering**

Elke deelnemende boot dient verzekerd te zijn met geldige derden aansprakelijkheidsverzekering met een minimale dekking van € 500.000,00 per gebeurtenis of equivalent daarvan.

## **Appendix A1**

### **Het Race Officer/Observer system voor MICROMAGIC RACING**

#### **A1definities**

##### **A1.1 Zelf regulerend**

We gebruiken de term 'Race Officer/Observer' in plaats van de rechter of een scheidsrechter.

*Voor een groot deel is het wedstrijdzeilen zelfregulerend, als alle deelnemers de regels respecteren en een 'straf' nemen als dat vereist/gewenst is, dan zullen de 'Race Officers/Observers' de wedstrijden op de achtergrond en met de focus op het goede gedrag van de deelnemers, observeren.*

Alle leden van het 'Race Comité' worden benoemd als 'Race Officer/Observer' voor dit evenement, het ONK Micro Magic 2018.

##### **A2 Gemachtigde acties van een 'Race Officer/Observer'**

###### **A2.1 Een 'straf' opleggen**

Een 'Race Officer/Observer' kan een 'straf ronde' (één overstag & één gijp) opleggen als hij/zij een incident heeft waargenomen waar een 'strafronde' voor is aangevraagd, op de juiste manier, maar dit niet wordt gedaan, of een incident waar geen straf werd gevraagd maar waarvan de 'Race Officer/Observer' vindt dat een 'straf' op zijn plaats is. De 'Race Officer/Observer' mag een 'straf' geven aan één of meerdere deelnemers die bij het incident betrokken zijn.

Een 'Race Officer/Observer' kan verder een 'straf' opleggen aan een deelnemer die een wedstrijdregel overtreedt en een 'straf ronde' heeft uitgevoerd, maar nog steeds een aanzienlijk voordeel heeft gehad na het nemen van deze 'straf'. In beide gevallen kan/mag een 'Race Officer/Observer' een 'straf' van een of twee 'straf rondes' opleggen afhankelijk van de ernst van de situatie.

###### **A2.2 DSQ en Re-dress**

Een 'Race Officer/Observer' heeft het recht een deelnemer te diskwalificeren, een redress te geven, of een deelnemer uit te sluiten.

###### **A2.3 Informeren**

Een 'Race Officer/Observer', of een deelnemer, kan/mag een (andere) deelnemer, op elk moment, in kennis stellen dat een deelnemer niet de juiste 'te varenroute' heeft gevaren.

*Onder de RRS zou dit gezien kunnen worden als 'Hulp van buitenaf' en dus niet zijn toegestaan. Door een dergelijke oproep toe te staan ziet MMI dit als een 'vrijelijk gegeven advies', beschikbaar voor alle deelnemers, ten behoeve van deze wedstrijdbevestigingen.*

###### **A2.4 Het niet varen van de juiste route**

Bij alle merktekens van de te varen route kan een 'Race Officer/Observer' controleren of een deelnemer het merkteken op de juiste manier heeft gerond. In het geval dat dit niet juist is gedaan zal de deelnemer hiervan in kennis worden gesteld. Herstelt de deelnemer zijn/haar fout dan niet dan leidt dat tot een DSQ voor de betreffende wedstrijd.

###### **A2.5 Klachten**

Deelnemersklachten kunnen worden voorgelegd aan een 'Race Officer/Observer'.

###### **A2.6 Een 'Race Officer/Observer' beslissing**

Een 'Race Officer/Observer' beslissing is definitief en tegen de beslissing kan geen beroep worden aangetekend!

#### **A3 Protesten**

##### **A.3.1 Protesten**

Protesten zijn niet toegestaan. Dit vervangt RRS deel 5 en E6.

##### **A3.2 Een conflict dat niet is opgelost**

Als deelnemers een geschil niet tijdens de wedstrijd kunnen oplossen, kunnen zij hun geschil, indien mogelijk met een getuige, voorleggen aan een 'Race Officer/Observer' zo snel mogelijk na het beëindigen van een wedstrijd. De 'Race Officer/Observer' zal beide partijen horen en een beslissing nemen. Die beslissing is definitief en kan leiden tot een DSQ, redress, of dat er geen 'straf' wordt opgelegd.

Bovenal het wedstrijd zeilen met **Micro Magic is leuk** – We willen dat graag zo houden!